

REGULAMIN KONKURSU DLA UCZNIÓW na najlepszy prototyp aplikacji webowej

Postanowienia ogólne

§ 1

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki oraz zasady, według których odbywać się będzie wydarzenie **Konkurs dla uczniów na najlepszy prototyp aplikacji webowej**, zwane dalej „**Konkursem**”, w trakcie którego zostanie stworzony prototyp interaktywnej aplikacji webowej, promujący korzystanie z danych statystycznych. Celem Konkursu jest wyłonienie najlepszego prototypu aplikacji przybliżającej podstawowe informacje o Polsce i Unii Europejskiej.
2. Konkurs kierowany jest do uczniów szkół ponadpodstawowych, zwanych dalej „Uczestnikami”.
3. Organizatorem Konkursu jest Prezes Głównego Urzędu Statystycznego, zwany dalej „Organizatorem”.
4. W imieniu Organizatora Konkurs obsługuje Departament Edukacji i Komunikacji w Głównym Urzędzie Statystycznym.

Warunki uczestnictwa

§ 2

1. Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie szkół ponadpodstawowych, w przypadku niepełnoletnich uczestników wymagana jest zgoda rodziców opiekunów prawnych.
2. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
3. Uczestnicy biorą udział w Konkursie wyłącznie w ramach stworzonych przez siebie Zespołów, liczących od 2 do 5 osób. Uczestnicy nie mogą być przypisani do więcej niż jednego Zespołu. Uczestnicy z jednego Zespołu nie muszą być uczniami tej samej szkoły.
4. Każdy Zespół musi mieć pełnoletniego Opiekuna Zespołu. Opiekun Zespołu może prowadzić więcej niż jeden Zespół.
5. Opiekun zespołu będzie wspierać merytorycznie członków Zespołu w realizowaniu prototypu aplikacji.
6. Zgłoszenie do Konkursu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestników i Opiekunów.
7. Zgłoszenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu Konkursu.
8. Zgłoszenie do Konkursu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na utrwalenie, wykorzystanie, rozpowszechnianie swojego wizerunku i głosu w materiałach foto, video i audio w celach promocyjnych Konkursu przez 5 lat od zakończenia Konkursu bez ograniczeń terytorialnych. Uczestnik za wyrażenie takiej zgody nie otrzyma wynagrodzenia. Wizerunek i głos Uczestników Konkursu i Opiekunów podczas gali finałowej może być utrwalony w materiałach foto, video i audio w celach promocyjnych Konkursu.

Harmonogram Konkursu

§ 3

1. Harmonogram Konkursu zostanie udostępniony na stronie internetowej Konkursu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu Konkursu.

Zasady zgłaszania i rejestracji

§ 4

1. Udział w Konkursie należy zgłaszać w terminie i trybie wskazanym w harmonogramie.
2. Zespół rejestruje Opiekun Zespołu.
3. Formularz rejestracyjny zawiera następujące dane:
 - 1) nazwę Zespołu;
 - 2) numer telefonu kontaktowego do Opiekuna Zespołu;
 - 3) adres e-mail Opiekuna Zespołu;
 - 4) liczbę osób w Zespole.

4. Pełnoletni członkowie Zespołów, rodzice/opiekunowie prawni niepełnoletnich członków Zespołu i Opiekunowie Zespołów będą zobowiązani do złożenia podpisanych Oświadczeń, zgodnie ze wzorem załącznika nr 1 i 2 w terminach określonych w harmonogramie.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zamknięcia rejestracji przed terminem określonym w harmonogramie, w przypadku zgłoszenia 100 zespołów.
6. Zespoły zostaną poinformowane o kwalifikacji za pomocą wiadomości e-mail przesłanej do Opiekuna Zespołu na adres wskazany w formularzu rejestracyjnym.
7. Organizator nie odpowiada za nieprawidłowo podane podczas rejestracji adresy e-mail oraz numery telefonów i w związku z tym za brak możliwości kontaktu z osobami zgłaszającymi się.

Założenia prototypu aplikacji

§ 5

1. Prototyp aplikacji musi:
 - 1) być przekazany Organizatorowi w formie publicznie dostępnego linku do działającego, gotowego prototypu aplikacji webowej
 - 2) przybliżać podstawowe informacje o Polsce i Unii Europejskiej znajdujące się w:
 - i. publikacji „Polska w Unii Europejskiej 2018” dostępnej na stronie GUS <http://stat.gov.pl/obszary-tematyczne/inne-opracowania/inne-opracowania-zbiorcze/polska-w-unii-europejskiej-2018,16,11.html>
 - ii. publikacji „Polska w liczbach 2018”, dostępnej na stronie GUS <https://stat.gov.pl/obszary-tematyczne/inne-opracowania/inne-opracowania-zbiorcze/polska-w-liczbach-2018,14,11.html>
 - iii. bazach danych dostępnych na stronie GUS <http://stat.gov.pl> lub
 - iv. bazach danych dostępnych na stronie Eurostatu <https://ec.europa.eu/eurostat/data/database>
 - 3) być adresowana do odbiorców w wieku 10-14 lat;
 - 4) zawierać elementy grywalizacji, e-learningu, współzawodnictwa;
 - 5) posiadać uzupełnioną Kartę prototypu aplikacji, która stanowi załącznik nr 3 , przekazaną w formie pliku PDF na adres e-mail konkursy@stat.gov.pl ,
2. Zespoły prześlą Organizatorowi także kopie zapasowe gotowych prototypów aplikacji w terminie wskazanym w harmonogramie. Prototypy aplikacji po przekazaniu ich do Organizatora nie mogą być modyfikowane. Organizator w razie wątpliwości zastrzega sobie prawo do sprawdzenia identyczności aktualnej wersji aplikacji z kopiami zapasowymi, przesłanymi przez Zespoły.
3. Prototypy aplikacji nie mogą zawierać treści obraźliwych.
4. Prototypy zwycięskich aplikacji mogą zostać opublikowane na stronie internetowej Konkursu, na portalu edukacyjnym GUS i w mediach społecznościowych GUS. Prototypy aplikacji wraz z opisami będą udostępnione zgodnie z zasadami opisanymi w § 11.
5. Nagrodzone prace z kodami źródłowymi wraz z nazwą zespołów zostaną przekazane do Eurostatu z prawem do udostępnienia ich innym urządzeniom statystycznym UE na podstawie licencji. Doświadczenia uzyskane podczas realizacji projektu pozwolą na podzielenie się z innymi krajami ESS i będą punktem wyjścia do tworzenia innowacyjnych narzędzi pozwalających na prezentację danych statystycznych w sposób przyjazny i atrakcyjny dla młodzieży.
6. Uczestnicy i Opiekunowie zwycięskich aplikacji przekazują Organizatorowi wszelkie niezbędne dane prototypu aplikacji i udzielają Organizatorowi zgody na modyfikacje i rozbudowanie aplikacji i publikację na stronach internetowych, stronie internetowej dedykowanej Konkursowi, na portalu edukacyjnym GUS, na koncie GUS w GitHub i w mediach społecznościowych GUS. Każdy urząd statystyczne i użytkownik GitHub będzie mógł mieć wgląd do aplikacji. Aplikacje będą udostępnione zgodnie z zasadami opisanymi w § 11.

Przebieg Konkursu

§ 6

1. Konkurs składa się z dwóch etapów: preselekcji i finału.

2. Złożenie prac, czyli przesłanie linku do działającej aplikacji i przekazanie Karty prototypu, odbywa się w terminie określonym w harmonogramie. Prototypy aplikacji bez Karty prototypów aplikacji zostaną zdyskwalifikowane.
3. Jeden zespół może złożyć tylko jeden prototyp aplikacji.
4. Prototypy aplikacji będą ocenione on-line przez odbiorców zewnętrznych. Do finału zostanie zakwalifikowanych 10 zespołów. Na podstawie ocen on-line zostanie stworzony ranking ocen i na jego podstawie do finału zostanie zakwalifikowanych maksymalnie 9 zespołów, które uzyskały najwyższą liczbę punktów w głosowaniu. Dodatkowo Organizator ma prawo wybrać do finału jedną aplikację – dziesiątą, bez względu na liczbę głosów, jaką aplikacja otrzyma.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zakwalifikowania do finału większej liczby zespołów niż 10.
6. Zespoły, które zakwalifikowały się do finału, zostaną zaproszone na galę finałową. Koszty podróży Zespołów na miejsce gali finałowej pokrywają Zespoły we własnym zakresie. Organizator nie zwraca kosztów zakwaterowania i przejazdu Uczestników.
7. Podczas gali finałowej Zespoły przedstawią stworzone przez siebie prototypy aplikacji w maksymalnie 5 minutowych prezentacjach, następnie Jury wyłonione przez Organizatora oceni prototypy aplikacji wybranych w preselekcji i na tej podstawie zostanie stworzony ranking ocen i zostaną wyłonione trzy zwycięskie zespoły z najwyższą liczbą punktów.
8. Podczas gali finałowej nastąpi uroczyste wręczenie nagród.
9. Ponadto, jednemu z zespołów obecnych na gali, zostanie przyznana nagroda publiczności. Po prezentacji prototypów aplikacji zostanie przeprowadzone głosowanie wśród publiczności i na jego podstawie będzie wyłoniony laureat nagrody publiczności.
10. Gala finałowa odbędzie się w terminie i miejscu wskazanym przez Organizatora.

Kryteria oceny

§ 7

1. Jury dokona oceny dostarczonych prototypów aplikacji, spełniających założenia aplikacji przedstawione w § 5. W imieniu Organizatora, czynności związane z wyborem Jury będą wykonywali pracownicy Departamentu Edukacji i Komunikacji.
2. Prezes GUS wskazuje osoby do jury w tym Przewodniczącego Jury.
3. Do zadań Jury należy ocena prototypów aplikacji webowych powstałych w trakcie Konkursu.
4. Jury za pełnienie swojej funkcji nie otrzyma wynagrodzenia.
5. Ocenie podlegać będą:
 - 1) przydatność w dydaktyce, walory edukacyjne
 - 2) innowacyjność pomysłu
 - 3) czytelność reguł użytkownika aplikacji
 - 4) jakość wykonania (dostosowanie do grupy docelowej, atrakcyjny interfejs, dostosowanie prototypu aplikacji do urządzeń mobilnych)
 - 5) wykorzystanie w prototypie aplikacji danych wskazanych w § 5 ust. 1 pkt. 2)
6. Jury przyzna nagrody w postaci bonów podarunkowych dla 3 zwycięskich zespołów, których prototyp aplikacji otrzyma największą liczbę punktów przyznanych według kryteriów z ust. 2.
7. Decyzje Jury mają charakter ostateczny.
8. Jury sporządza protokół z przebiegu swoich prac.
9. Organizator przyznana nagrodę publiczności dla Zespołu za prototyp aplikacji, który uzyska największą liczbę głosów podczas głosowania publiczności w trakcie finału.
10. Nagrody, o których mowa w ust. 3 stanowią wynagrodzenie za przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz praw zależnych do prototypów zwycięskich aplikacji.
11. Prototypy aplikacji, które otrzymały nagrody, będą promowane i udostępniane przez Główny Urząd Statystyczny.

Partnerzy

§ 8

1. Organizator dopuszcza udział Partnerów w Konkursie.
2. Partnerzy mogą przyznać własne nagrody poza nagrodami przyznawanymi przez Organizatora. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.
3. Szczegółowe warunki udziału partnerów w Konkursie zawarte są w Procedurze Wyboru Partnerów Konkursu w załączniku nr 4 do Regulaminu.
4. Warunkiem udziału osób biorących udział w Procedurze Wyboru Partnerów Konkursu jest podpisanie przez nie oświadczenia. Wzór oświadczenia zawarty jest w załączniku nr 5 do Regulaminu.
5. Warunkiem udziału partnerów w Konkursie jest podpisanie z Organizatorem umowy partnerskiej, w której zostaną określone zasady współpracy między Stronami. Wzór umowy partnerskiej zawarty jest w załączniku nr 6 do Regulaminu.
6. Partnerzy mogą przyznać własne nagrody poza nagrodami przyznawanymi przez Organizatora. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.

Obowiązki uczestników

§ 10

1. Uczestnicy Konkursu korzystają z własnych zasobów podczas tworzenia prototypów aplikacji.
2. Zgłoszony do oceny prototyp aplikacji musi być stworzony podczas Konkursu i bazować na pracy własnej Uczestników.
3. Prototypu mogą być modyfikowane jedynie do terminu wskazanego w Harmonogramie na stronie konkursu.
4. Uczestnicy nie mogą tworzyć prototypów aplikacji sprzecznych z prawem, ogólnie przyjętymi zasadami etyki, wykorzystujących zakazane treści lub naruszających prawa osób trzecich.
5. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół postanowień Regulaminu, przepisów prawa powszechnie obowiązującego oraz zaleceń porządkowych Organizatora, podanie nieprawdziwych danych, Organizatorowi przysługuje prawo dyskwalifikacji danego Uczestnika lub Zespołu z udziału w Konkursie.
6. W przypadku niepełnoletnich Uczestników Konkursu, wszystkie zgody i oświadczenia i umowy będą podpisywane w ich imieniu przez rodziców/opiekunów prawnych Uczestników.

Nagrody

§ 11

1. Jury przyzna ufundowane przez Organizatora nagrody w postaci bonów podarunkowych:
 - a) nagrody o łącznej wartości 5900 zł, poszczególne nagrody zostaną przyznane indywidualnie dla każdego z członków zwycięskiego Zespołu wraz z Opiekunem za zajęcie pierwszego miejsca w Konkursie aż do wyczerpania ww. limitu 5900 zł. Nagroda dla Opiekuna przyznana w ramach powyższego limitu wyniesie od 650 zł do 1900 zł.
 - b) nagrody o łącznej wartości 4600 zł, poszczególne nagrody zostaną przyznane indywidualnie dla każdego z członków zwycięskiego Zespołu wraz z Opiekunem za zajęcie drugiego miejsca w Konkursie aż do wyczerpania ww. limitu 4600 zł. Nagroda dla Opiekuna przyznana w ramach powyższego limitu wyniesie od 350 zł do 1000 zł.
 - c) nagrody o łącznej wartości 3700 zł, poszczególne nagrody zostaną przyznane indywidualnie dla każdego z członków zwycięskiego Zespołu wraz z Opiekunem za zajęcie trzeciego miejsca w Konkursie aż do wyczerpania ww. limitu 3700 zł. Nagroda dla Opiekuna przyznana w ramach powyższego limitu wyniesie od 200 zł do 800 zł.
2. Nagrody za zajęcie pierwszego miejsca zdobywają członkowie Zespołu, którego prototyp aplikacji webowej otrzyma największą liczbę punktów przyznanych według kryteriów określonych w §7 Regulaminu.
3. Nagrody za zajęcie drugiego i trzeciego miejsca zdobywają członkowie Zespołów, których prototypy aplikacji webowych otrzymają drugą i trzecią lokatę pod względem zebranej liczby punktów.
4. Warunkiem przekazania nagród:

- 1) jest podpisanie przez każdego członka Zespołu umowy nieodpłatnego przeniesienia na Organizatora autorskich praw majątkowych i uprawnienia do wykonywania praw zależnych do zwycięskiego prototypu interaktywnej aplikacji webowej na wszystkich polach eksploatacji zgodnie z załącznikiem nr 8 do Regulaminu;
- 2) dostarczenie osobiście lub pocztą tradycyjną podpisanej umowy w terminie do 3 dni roboczych od jej otrzymania. Wszelkie koszty związane z dostarczeniem podpisanej umowy ponoszą członkowie Zespołu.
- 3) podpisanie przez rodzica lub opiekuna prawnego małoletniego uczestnika oświadczenie o wyrażeniu zgody na nieodpłatne przekazanie praw autorskich do prac nagrodzonego autora.
5. Brak podpisania umowy przez każdego członka Zespołu lub brak dostarczenia umowy w powyższym terminie, jest równoznaczne z rezygnacją z zawarcia umowy i ze zrzeczeniem się nagrody.
6. Nagrody , o których mowa w ust. 1 a-c) zostaną przekazane w formie bonów podarunkowych. Nagrody stanowią wynagrodzenie za przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych oraz praw zależnych do prototypu interaktywnej aplikacji webowej.
7. Nagrody (bony) są finansowane z Dotacji nr 825933-2018-PL-LITERACY – Wsparcie działań w zakresie umiejętności statystycznych w obszarze współzawodnictwa, grywalizacji, e-learningu.
8. Członkowie zwycięskiego Zespołu i Zespołów, które otrzymały nagrody za II i III miejsce nie mogą żądać wymiany nagrody na inną.

Prawa autorskie

§ 12

1. Uczestnicy udzielają Organizatorowi gwarancji, że zrealizowane podczas Konkursu prototypy interaktywnych aplikacji webowych oraz dopracowany prototyp interaktywnej aplikacji webowej są ich autorstwa oraz że nie naruszają jakichkolwiek praw osób czy podmiotów trzecich i ponoszą wszelką odpowiedzialność z tego tytułu.
2. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne prototypu interaktywnej aplikacji webowej oraz dopracowanego prototypu interaktywnej aplikacji webowej, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich i innych praw osób trzecich. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczeń.
3. Wynik prac nagrodzonych zespołów zostanie przekazany do Eurostatu z prawem do udostępnienia ich innym urzędом statystycznym UE na podstawie licencji. Doświadczenia uzyskane podczas realizacji projektu pozwolą na podzielenie się z innymi krajami ESS i będą punktem wyjścia do tworzenia innowacyjnych narzędzi pozwalających na prezentację danych statystycznych w sposób przyjazny i atrakcyjny dla młodzieży.

Postanowienia końcowe

§ 13

1. Organizator zapewnia sobie prawo zmiany regulaminu oraz terminu Konkursu bądź jego odwołania w przypadku zdarzeń od niego niezależnych, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników i Opiekunów. Uczestnikom nie przysługują z tego tytułu żadne roszczenia.
2. Organizator zapewnia sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu.
3. Organizator nie zwraca kosztów zakwaterowania i przejazdu Uczestników.
4. Wszelkie zgody i oświadczenia w imieniu niepełnoletnich Uczestników Konkursu będą podpisane przez ich rodziców lub opiekunów prawnych.

Oświadczenie Uczestnika w Konkursie programistycznym dla uczniów

Imię i nazwisko Uczestnika										
Data urodzenia Uczestnika (dd-mm-rrrr)			-			-				

Akceptuję i wyrażam zgodę na mój/mojego dziecka¹ udział w Konkursie i na postanowienia Regulaminu Konkursu programistycznego dla uczniów.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich/mojego dziecka¹ danych osobowych przez Organizatorów Konkursu programistycznego dla uczniów, z siedzibą przy Al. Niepodległości 208, 00-925 Warszawa, na zasadach określonych w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE w związku z udziałem w Konkursie programistycznym dla uczniów i jego promowaniem.

Wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku mojego/ mojego dziecka¹ w celach prowadzenia Konkursu i popularyzacji statystyki publicznej.

Jestem świadomy przysługującego mi prawa do kontroli przetwarzania danych, które dotyczą mnie/mojego dziecka¹.

Prawa autorskie

Oświadczam, że zrealizowane podczas Konkursu prototypy aplikacji są mojego/mojego dziecka¹ autorstwa oraz że nie naruszają jakichkolwiek praw osób czy podmiotów trzecich i że ja w imieniu swoim/mojego dziecka¹ ponoszę wszelką odpowiedzialność z tego tytułu.

Oświadczam, że jako jeden z autorów/jako rodzic lub opiekun prawny jednego z autorów przekazanej aplikacji, w przypadku naruszenia praw autorskich osób trzecich, ponoszę odpowiedzialność za poniesioną szkodę.

Oświadczenie o zgodności danych

Oświadczam, że dane zawarte w formularzu rejestracyjnym są zgodne ze stanem faktycznym.

Oświadczenie o klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych

Oświadczam, że zapoznałam/em się z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, zawartą w załączniku nr 7 Regulaminu i wyrażam zgodę na wszystkie punkty tam zawarte.

.....
(data)

.....
(podpis pełnoletniego Uczestnika/rodzica lub opiekuna prawnego niepełnoletniego Uczestnika Konkursu¹)

¹ Niepotrzebne wykreślić

Oświadczenie Opiekuna Zespołu w Konkursie programistycznym dla uczniów

Imię i nazwisko Opiekuna Zespołu										
Data urodzenia Opiekuna Zespołu (dd-mm-rrrr)			-			-				

Akceptuję i wyrażam zgodę na mój udział w Konkursie i na postanowienia Regulaminu Konkursu programistycznego dla uczniów.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych i wykorzystanie wizerunku

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatorów Konkursu programistycznego dla dzieci, z siedzibą przy Al. Niepodległości 208, 00-925 Warszawa, na zasadach określonych w rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE w związku z udziałem w Konkursie programistycznym dla uczniów i jego promowaniem.

Wyrażam zgodę na wykorzystanie mojego wizerunku w celach prowadzenia Konkursu i popularyzacji statystyki publicznej.

Jestem świadomy przysługującego mi prawa do kontroli przetwarzania danych, które mnie dotyczą.

Prawa autorskie

Oświadczam, że zrealizowane podczas Konkursu prototypy aplikacji są mojego autorstwa lub współautorstwa oraz że nie naruszają jakichkolwiek praw osób czy podmiotów trzecich i że ponoszę wszelką odpowiedzialność z tego tytułu.

Oświadczam, że jako jeden z autorów przekazanej aplikacji, w przypadku naruszenia praw autorskich osób trzecich ponoszę odpowiedzialność za poniesioną szkodę.

Oświadczenie o zgodności danych

Oświadczam, że dane zawarte w formularzu rejestracyjnym są zgodne ze stanem faktycznym.

Oświadczenie o klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych

Oświadczam, że zapoznałam/em się z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, zawartą w załączniku nr 7 Regulaminu i wyrażam zgodę na wszystkie punkty tam zawarte.

.....
(data)

.....
(podpis Opiekuna Zespołu)

Karta Prototypu Aplikacji

Nazwa Zespołu i adres email Opiekuna Zespołu	
Tytuł prototypu aplikacji	
Link do poprawnie działającego prototypu aplikacji	
Język programowania	
Cel aplikacji	
Opis merytoryczny aplikacji (jakiego typu dane zostały wykorzystane, jaki obszar poruszają)	
Zasady działania prototypu aplikacji, instrukcja użytkownika wraz ze screenami kluczowych ekranów	
Inne ważne informacje o aplikacji (opcjonalnie)	

Procedura Wyboru Partnerów Konkursu

§ 1

1. Wybór Partnerów Konkursu programistycznego dla uczniów zwanego dalej „Konkursem”, którego celem jest wyłonienie najlepszego prototypu aplikacji webowej lub mobilnej promujący korzystanie z danych statystycznych, odbędzie się na podstawie niniejszej Procedury, w sposób zapewniający równe traktowanie wszystkich podmiotów.
2. Przedmiotem umowy partnerskiej mogą być w szczególności nagrody rzeczowe, środki finansowe przekazywane bezpośrednio uczestnikom Konkursu i promowanie Konkursu.
3. Nadzór nad Procedurą wyboru Partnerów Konkursu, zwanymi dalej „Partnerami” sprawuje Prezes GUS.
4. Obsługę związaną z wyborem Partnerów Konkursu zapewnia Departament Edukacji i Komunikacji GUS, który odpowiada za:
 - a. prowadzenie działań mających na celu zainteresowanie potencjalnych Partnerów,
 - b. prowadzenie konsultacji lub negocjacji w trybie indywidualnym z przedstawicielami potencjalnych Partnerów,
 - c. przygotowanie projektu umowy z potencjalnym Partnerem, o ile obie strony dojdą do porozumienia,
 - d. przedłożenie do podpisu umowy partnerskiej obu Stronom.

§ 2

1. Korespondencję z potencjalnymi partnerami Konkursu prowadzi i gromadzi Departament Edukacji i Komunikacji.
2. Czynności związane z wyborem potencjalnych partnerów Konkursu nie mogą wykonywać osoby, które:
 - a. pozostają w związku małżeńskim albo w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia albo są związani z tytułu przysposobienia, opieki lub kurateli z potencjalnym partnerem Konkursu, jego zastępcą prawnym lub z członkami organów lub władz potencjalnego partnera Konkursu, będących osobami prawnymi lub jednostkami organizacyjnymi nieposiadającymi osobowości prawnej;
 - b. przed upływem dwóch lat od dnia wszczęcia procedury wyboru pozostawały w stosunku pracy, miały zawartą umowę zlecenia lub o dzieło z potencjalnym partnerem Konkursu albo były członkami władz potencjalnego partnera Konkursu, będącymi osobami prawnymi lub jednostkami organizacyjnymi nieposiadającymi osobowości prawnej;
 - c. pozostają z potencjalnymi partnerami Konkursu lub z członkami organów lub władz potencjalnych partnerów Konkursu w takim stosunku prawnym lub faktycznym, że może to budzić uzasadnione wątpliwości, co do ich bezstronności.
3. Zaistnienie okoliczności wymienionych w ust. 2 powoduje wyłączenie danej osoby z procedury wyboru potencjalnych partnerów Konkursu.
4. Wyłączenie z procedury wyboru potencjalnych partnerów Konkursu może nastąpić na podstawie wniosku osoby, o której mowa w ust. 2, na podstawie decyzji Dyrektora Departamentu Edukacji i Komunikacji lub jego Zastępcy.
5. Wyłączenie może nastąpić na każdym etapie procedury wyboru partnerów Konkursu.
6. Osoby wykonujące czynności na rzecz wyboru partnerów Konkursu składają oświadczenie stanowiące załącznik nr 5 do Regulaminu Konkursu.
7. Oświadczenia, o których mowa w ust. 6, gromadzi Departament Edukacji i Komunikacji.

§ 3

1. Umowę partnerską podpisuje Prezes GUS wraz z dyrektorem Departamentu Edukacji i Komunikacji lub jego Zastępcą.
2. Wzór umowy partnerskiej stanowi załącznik nr 6 do Regulaminu Konkursu.

§ 4

Umowa partnerska, o której mowa w § 3, może dotyczyć następujących form współpracy:

- a. przekazania świadczenia rzeczowego lub finansowego przez Partnera Konkursu uczestnikom Konkursu;
- b. udzielenia wsparcia medialnego i promocyjnego w związku z organizacją Konkursu;
- c. innych form współpracy niż wymienione w pkt 1-2.

Oświadczenie osoby biorącej udział w procedurze wyboru partnerów Konkursu

Warszawa, dn.....

Oświadczenie

Ja, niżej podpisany/a

oświadczam, że:

- 1) pozostaję/nie pozostaję² w związku małżeńskim albo w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia albo jestem związana/y z tytułu przysposobienia, opieki lub kurateli z potencjalnym Partnerem Konkursu, jego zastępcą prawnym lub z członkami organów lub władz potencjalnych Partnerów Konkursu, będących osobami prawnymi lub jednostkami organizacyjnymi nieposiadającymi osobowości prawnej;
- 2) przed upływem dwóch lat od dnia wszczęcia procedury nie pozostawałam/pozostawałem² w stosunku pracy, zlecenia lub o dzieło z podmiotem aspirującym, nie byłem/byłem² członkiem organów osób prawnych potencjalnych Partnerów Konkursu lub władz jednostek organizacyjnych nieposiadającymi osobowości prawnej;
- 3) pozostaję/nie pozostaję² z potencjalnym Partnerem Konkursu lub z członkami organów lub władz potencjalnego Partnera Konkursu w takim stosunku prawnym lub faktycznym, że może to budzić uzasadnione wątpliwości co do mojej bezstronności.

.....
(podpis i data)

² Niepotrzebne wykreślić

Wzór umowy partnerskiej

Umowa

zawarta w dniu pomiędzy Głównym Urzędem Statystycznym, zwanym dalej „Organizatorem Konkursu”, reprezentowanym przez:

.....

a

..... (tu: nazwa podmiotu) reprezentowanym przez, zwanym dalej „Partnerem Konkursu”.

§ 1

Przedmiotem umowy jest:

- 1) przekazanie świadczenia rzeczowego lub finansowego przez Partnera Konkursu uczestnikom Konkursu;
- 2) udzielenia wsparcia medialnego i promocyjnego;
- 3) innej formy współpracy niż wymieniona w pkt 1-2

(tu: wybrać/wpisać przedmiot umowy) podczas trwania Konkursu programistycznego dla dzieci organizowanego przez Główny Urząd Statystyczny w Warszawie, zwanego dalej „Konkursem”.

§ 2

1. Organizator Konkursu wyraża zgodę na wykorzystanie nazwy i logotypu Konkursu w materiałach promocyjnych i na stronie internetowej Partnera Konkursu.
2. Organizator Konkursu zobowiązuje się do bezpłatnego zamieszczenia logotypu i/lub banera reklamowego Partnera Konkursu na stronie internetowej Konkursu, na oficjalnych profilach Organizatora Konkursu w mediach społecznościowych oraz materiałach informacyjno-promocyjnych Konkursu.

§ 3

Klauzula informacyjna z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) (dalej: RODO) w celu związanym z organizacją Konkursu: Organizator Konkursu - Główny Urząd Statystyczny z siedzibą w Warszawie przy al. Niepodległości 208, 00 - 925 Warszawa przetwarza dane przekazane przez Partnera Konkursu, w celu przeprowadzenia Konkursu. Wśród tych informacji mogą pojawić się dane, które na gruncie RODO mają charakter danych osobowych. W świetle powyższego Organizator informuje, że:

- 1) administratorem danych osobowych (dalej: „Administrator”) jest Prezes Głównego Urzędu Statystycznego z siedzibą w Warszawie przy al. Niepodległości 208, 00-925 Warszawa;
- 2) w sprawach związanych z Pani/Pana danymi proszę kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych, kontakt pisemny za pomocą poczty tradycyjnej na adres: IOD GUS, 00-925 Warszawa, al. Niepodległości 208; e-mail: IODGUS@stat.gov.pl;
- 3) dane osobowe przekazane przez Partnera Konkursu są przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą lub do podjęcia działań na żądanie osoby, której dane dotyczą, przed zawarciem umowy; celem przetwarzania danych osobowych jest prowadzenie procedur związanych z przeprowadzeniem Konkursu oraz wykonanie umowy;
- 1) odbiorcą Pani/Pana danych osobowych będą upoważnieni pracownicy GUS oraz podmioty współpracujące, w tym dostawcy usług technicznych i organizacyjnych umożliwiających realizację Konkursu oraz przechowywanie dotyczącej go dokumentacji;

- 2) Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez czas trwania Konkursu oraz przez okres, w jakim Organizator Konkursu zobowiązany będzie przepisami prawa do przechowywania materiałów z Konkursu, to jest przez okres 5 lat od jego zakończenia;
- 3) posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych; prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych – w przypadku, gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne; prawo do żądania usunięcia danych osobowych; prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych; prawo do przenoszenia danych osobowych; prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych, w tym profilowania; prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych;
- 4) ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
- 5) podanie przez Pana/Panią danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do uczestnictwa w Konkursie w charakterze przedstawiciela Partnera, konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie w charakterze przedstawiciela Partnera;
- 6) dane udostępnione przez Panią/Pana nie będą podlegały profilowaniu;

§ 4

1. Z zastrzeżeniem postanowienia ust. 2, Partner Konkursu zobowiązuje się do zachowania w poufności wszelkich dotyczących Organizatora danych i informacji uzyskanych w jakikolwiek sposób (zamierzony lub przypadkowy) w związku z wykonywaniem Umowy Partnerskiej, bez względu na sposób i formę ich przekazania, nazywanych dalej łącznie "Informacjami Poufnymi".

2. Obowiązek, o którym mowa w ust. 1 obowiązuje Partnera Konkursu przez czas trwania Umowy oraz przez okres XXX lat po jej rozwiązaniu, wygaśnięciu i odstąpieniu od niej, bez względu na przyczynę.

3. Obowiązku zachowania poufności, o którym mowa w ust. 1, nie stosuje się do danych i informacji:

- 1) dostępnych publicznie;
- 2) otrzymanych przez Partnera Konkursu, zgodnie z przepisami prawa powszechnie obowiązującego, od osoby trzeciej bez obowiązku zachowania poufności;
- 3) które w momencie ich przekazania przez Organizatora Konkursu były już znane Partnerowi Konkursu bez obowiązku zachowania poufności;
- 4) w stosunku do których Partner Konkursu uzyskał pisemną zgodę organizatora Konkursu na ich ujawnienie.

4. W przypadku, gdy ujawnienie Informacji Poufnych przez Partner Konkursu jest wymagane na podstawie przepisów prawa powszechnie obowiązującego, Partner Konkursu poinformuje organizatora Konkursu o przyczynach i zakresie ujawnionych Informacji Poufnych. Poinformowanie takie powinno nastąpić w formie pisemnej lub w formie wiadomości wysłanej na adres poczty elektronicznej Organizatora, chyba że takie poinformowanie Organizatora Konkursu byłoby sprzeczne z przepisami prawa powszechnie obowiązującego.

5. Partner Konkursu zobowiązuje się do:

- 1) dołożenia właściwych starań w celu zabezpieczenia Informacji Poufnych przed ich utratą, zniekształceniem oraz dostępem nieupoważnionych osób trzecich;
- 2) niewykorzystywania Informacji Poufnych w celach innych niż wykonanie Umowy Partnerskiej.

6. Partner Konkursu zobowiązuje się do poinformowania każdej z osób, przy pomocy których wykonuje Umowę Partnerską i które będą miały dostęp do Informacji Poufnych, o wynikających z Umowy Partnerskiej obowiązkach w zakresie zachowania poufności, a także do skutecznego zobowiązania i egzekwowania od tych osób obowiązków w zakresie zachowania poufności. Za ewentualne naruszenia tych obowiązków przez osoby trzecie Partner Konkursu ponosi odpowiedzialność, jak za własne działania.

7. W przypadku utraty lub zniekształcenia Informacji Poufnych lub dostępu nieupoważnionej osoby trzeciej do Informacji Poufnych, Partner Konkursu bezzwłocznie podejmie odpowiednie do sytuacji działania ochronne oraz poinformuje o sytuacji organizatora Konkursu. Poinformowanie takie, w formie pisemnej lub w formie wiadomości wysłanej na adres poczty elektronicznej Organizatora, powinno

opisywać okoliczności zdarzenia, zakres i skutki utraty, zniekształcenia lub ujawnienia Informacji Poufnych oraz podjęte działania ochronne.

8. Po wykonaniu Umowy Partnerskiej oraz w przypadku rozwiązania Umowy Partnerskiej przez którąkolwiek ze Stron, Partner Konkursu bezzwłocznie zwróci Organizatorowi Konkursu lub komisyjnie usunie wszelkie Informacje Poufne w sposób uniemożliwiający ich przywrócenie. W przypadku komisyjnego usunięcia ww. Informacji, Partner Konkursu jest zobowiązany poinformować Organizatora Konkursu o tym fakcie, bez zbędnej zwłoki.

9. Ustanowione Umową Partnerskiej zasady zachowania poufności Informacji Poufnych, jak również przewidziane w Umowie Partnerskiej kary umowne z tytułu naruszenia zasad zachowania poufności Informacji Poufnych, obowiązują zarówno podczas wykonania Umowy Partnerskiej, jak i po jej wygaśnięciu.

§ 5

Ochrona danych osobowych

1. Wykonawca będzie przetwarzał, powierzone przez Organizatora wyłącznie w celu realizacji Umowy następujące dane osobowe:

2. Organizator będzie przetwarzał, powierzone przez Wykonawcę wyłącznie w celu realizacji Umowy następujące dane osobowe

3. Jeżeli w trakcie wykonywania Umowy Organizator przekaze Wykonawcy dane osobowe to Wykonawca zobowiązuje się do przetwarzania danych osobowych zgodnie z obowiązującym prawem, w szczególności z zachowaniem przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Organizator w drodze pisemnej Umowy powierzy Wykonawcy przetwarzanie danych osobowych.

§ 6

1. Zmiany niniejszej umowy wymagają formy pisemnej.

2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszej umowie stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa, w tym Kodeksu cywilnego.

§ 6

Umowę sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach – po jednym dla Organizatora Konkursu i Partnera Konkursu.

§ 7

Spory mogące wyniknąć z niniejszej umowy Strony zobowiązują się rozstrzygać ugodowo, a w przypadku braku dojścia do porozumienia w terminie 30 dni od dnia przedstawienia propozycji ugodowej przez jedną ze Stron drugiej Stronie, poddają rozstrzygnięciu sądu powszechnego właściwego miejscowo dla siedziby Organizatora Konkursu.

§ 8

Umowa obowiązuje od daty zawarcia do dnia [zgodnie z ustaleniami Stron]

Klauzula informacyjna z art. 13 RODO w celu związanym z postępowaniem konkursowym

Organizator - Prezes Głównego Urzędu Statystycznego z siedzibą w Warszawie przy al. Niepodległości 208, 00 - 925 Warszawa (dalej: „GUS”) przetwarza dane zawarte w zgłoszeniach udziału w Konkursie w celu prowadzenia postępowania konkursowego. Wśród tych informacji mogą pojawić się dane, które na gruncie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady Unii Europejskiej 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016 r.) mają charakter danych osobowych.

W świetle powyższego GUS informuje, że:

- 1) Administratorem danych osobowych (dalej: „Administrator”) jest Prezes Głównego Urzędu Statystycznego z siedzibą w Warszawie przy al. Niepodległości 208, 00 - 925 Warszawa.
- 2) W sprawach związanych z Pani/Pana/Państwa niepełnoletnimi dziećmi danymi proszę kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych, kontakt pisemny za pomocą poczty tradycyjnej na adres: IOD GUS, 00-925 Warszawa, al. Niepodległości 208; e-mail: IODGUS@stat.gov.pl.
- 3) Dane osobowe zawarte w zgłoszeniach są przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. na podstawie wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych przetwarzanie w celu prowadzenia procedur związanych z przeprowadzeniem Konkursu, w tym upublicznienia jego wyników.
- 4) Odbiorcą Pani/Pana/Państwa niepełnoletnich dzieci danych osobowych będą upoważnieni pracownicy GUS oraz podmioty współpracujące, w tym dostawcy usług technicznych i organizacyjnych umożliwiających realizację Konkursu oraz przechowywanie dotyczącej go dokumentacji, a także w związku z upublicznieniem jego wyników, w przypadku imienia i nazwiska, jak również wizerunku (w przypadku udzielenia zgody na publikowanie wizerunku) - nieograniczony krąg odbiorców.
- 5) Pani/Pana/Państwa niepełnoletnich dzieci dane osobowe będą przetwarzane przez czas trwania Konkursu oraz przez okres, w jakim Organizator zobowiązany będzie przepisami prawa do przechowywania materiałów z Konkursu, to jest przez okres 5 lat od jego zakończenia.
- 6) posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich/swoich niepełnoletnich dzieci danych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych; prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych – w przypadku, gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne; prawo do żądania usunięcia danych osobowych; prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych; prawo do przenoszenia danych osobowych; prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych, w tym profilowania; prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych. Ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana/Państwa niepełnoletnich dzieci narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 7) ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana/Państwa niepełnoletnich dzieci narusza przepisy RODO do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 8) Podanie przez Pana/Panią danych osobowych jest wymogiem ustawowym. Jest Pan/Pani zobowiązana do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości uczestnictwa w Konkursie.
- 9) Dane udostępnione przez Panią/Pana nie będą podlegały profilowaniu.
- 10) Administrator danych nie ma zamiaru przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.
- 11) GUS dokłada wszelkich starań, aby zapewnić wszelkie środki fizycznej, technicznej i organizacyjnej ochrony danych osobowych przed ich przypadkowym czy umyślnym zniszczeniem, przypadkową utratą, zmianą, nieuprawnionym ujawnieniem, wykorzystaniem czy dostępem, zgodnie ze wszystkimi obowiązującymi przepisami.

12) W przypadku jeżeli zajdzie taka konieczność, Organizator będzie miał prawo, aby wymagać od uczestnika podpisania Umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.

Umowa przeniesienia autorskich praw majątkowych (Zwycięzcy Konkursu)

w dniu 2019 roku pomiędzy:

Głównym Urzędem Statystycznym z siedzibą w (00-925) Warszawie przy al. Niepodległości 208, identyfikującym się NIP 5261040828 oraz REGON 000331501, zwanym dalej „Organizatorem”, reprezentowanym przez:

.....
.....

a

.....zam.....
zwanymi dalej „Autorem”, będącym zwycięzcą Konkursu na najlepszy prototyp aplikacji webowej została zawarta umowa następującej treści:

§ 1

Autor oświadcza, że samodzielnie wykonał utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U z 2018 r. poz. 1191 z późn. zm.) pt. prototyp interaktywnej aplikacji webowej, który został wyłoniony podczas Konkursu na najlepszy prototyp aplikacji webowej zorganizowanego przez Organizatora w dniach2019 r. zwany dalej w Umowie „Utworem”, oraz że tylko im w sposób nieograniczony przysługują wszelkie prawa do Utworu, w tym nieograniczone autorskie prawa osobiste i majątkowe oraz prawa zależne.

2. Organizator oświadcza, że przyjął Utwór w otrzymanej formie bez zastrzeżeń.

§ 2

1. Autor oświadcza, że:

- 1) posiada prawa autorskie do Utworu oraz prawa zależne w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1191 z późn. zm.);
- 2) przysługuje mu wyłączne i nieograniczone autorskie prawa osobiste i majątkowe do Utworu nie są w żaden sposób ograniczone lub obciążone prawami osób trzecich;
- 3) Utwór nie narusza praw osób trzecich oraz nie mają miejsca żadne inne okoliczności, które mogłyby narazić Organizatora na odpowiedzialność wobec osób trzecich z tytułu korzystania lub rozpowszechniania utworu;
- 4) nie udzielił żadnej osobie licencji uprawniającej do korzystania z Utworu oraz nie będzie udzielać takich licencji osobom trzecim w przyszłości;
- 5) posiadaj wyłączne prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzanie i korzystanie z opracowań Utworu;
- 6) nagroda przyznana w Konkursie wyczerpuje jego roszczenia z tytułu przeniesienia na Organizatora autorskich praw majątkowych i praw zależnych;
- 7) przysługujące mu majątkowe prawa autorskie do Utworu nie zostały zajęte w rozumieniu przepisów o postępowaniu egzekucyjnym;
- 8) Utwór nie jest obciążony żadnymi roszczeniami innych osób i innymi prawami osób trzecich;
- 9) Utwór został przez nich wykonany osobiście;
- 10) do dnia zawarcia niniejszej umowy Utwór nie został opublikowany lub rozpowszechniony.

2. W przypadku wystąpienia przeciwko Organizatorowi przez osobę trzecią z roszczeniami wynikającymi z naruszenia jej praw, Autor zobowiązany jest do solidarnego ich zaspokojenia i zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczeń z tego tytułu.

3. W przypadku dochodzenia na drodze sądowej przez osoby trzecie roszczeń wynikających z powyższych tytułów przeciwko Organizatorowi, Autor będzie zobowiązany do przystąpienia w procesie do Organizatora i podjęcia wszelkich czynności w celu jego zwolnienia z udziału w sprawie.

§ 4

1. Na mocy niniejszej umowy Autor przenosi na Organizatora z chwilą otrzymania nagrody autorskie prawa majątkowe do Utworu, na następujących polach eksploatacji:

1) w odniesieniu do utworów niebędących programami komputerowymi:

a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;

b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których dany Utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;

c) w zakresie rozpowszechniania w sposób inny niż określony w lit. b - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;

2) w odniesieniu do utworów będących programami komputerowymi:

a) trwałe i czasowe zwielokrotnienie programów komputerowych w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie;

b) tłumaczenie, przystosowanie, zmiana układu i jakiegokolwiek inne zmiany w programach komputerowych;

c) rozpowszechnianie, w tym użyczenie lub najem, programu komputerowego lub jego kopii;

d) wprowadzenie do sieci, w tym sieci Internet.

2. Autor zezwala Organizatorowi na wykonywanie praw zależnych oraz przenosi na Organizatora prawo do zezwalania na wykonywanie praw zależnych do wszystkich utworów powstałych w wyniku wykonania umowy, na wszystkich polach eksploatacji określonych w ust. 1.

3. Autor oświadcza, że Organizator ma prawo korzystać i rozpowszechniać Utwór oraz jego opracowania bez oznaczania ich imieniem i nazwiskiem Autora.

4. Autor zobowiązuje się do niewykonywania praw osobistych do Utworu i przekazuje Organizatorowi prawo do ich wykonywania.

5. Przejście autorskich praw majątkowych powoduje przeniesienie na Organizatora własności Utworu i egzemplarzy Utworu.

6. Przeniesienie praw, o których mowa w ust. 1, następuje bezwarunkowo, bez ograniczeń co do terytorium, czasu i ilości egzemplarzy oraz w sposób wyłączny na rzecz Organizatora.

7. Organizator nie wyraża zgody na zmianę wierzyciela na osobę trzecią w zakresie wypełniania warunków umowy.

8. Integralną częścią niniejszej umowy jest oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego małoletniego o wyrażeniu zgody na przekazanie praw autorskich do prac autora.

§ 5

1. W związku z organizowanym konkursem przeniesienie autorskich praw majątkowych oraz uprawnienia do wykonywania praw zależnych następuje nieodpłatnie.

§ 6

1. W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne

rozporządzenie o ochronie danych) (RODO), Administrator informuje o zasadach oraz o przysługujących Pani/Panu prawach związanych z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych:

2. W świetle informacji, o których mowa w ust. 1, Organizator informuje, że:

- 1) Administratorem danych osobowych (dalej: „Administrator”) jest Prezes Głównego Urzędu Statystycznego z siedzibą w Warszawie przy al. Niepodległości 208, 00 - 925 Warszawa.
 - 2) W sprawach związanych z danymi należy kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych, kontakt pisemny za pomocą poczty tradycyjnej na adres: IOD GUS, 00-925 Warszawa, al. Niepodległości 208; e-mail: IODGUS@stat.gov.pl;
 - 3) Dane osobowe zawarte w umowie są przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą lub do podjęcia działań na żądanie osoby, której dane dotyczą, przed zawarciem umowy. Celem przetwarzania danych osobowych jest wykonanie umowy;
 - 4) Odbiorcą danych osobowych będą upoważnieni pracownicy GUS oraz podmioty współpracujące, w tym dostawcy usług technicznych i organizacyjnych umożliwiających wykonanie umowy oraz przechowywanie dokumentacji jej dotyczącej, a także w związku z upublicznieniem jego wyników, w zakresie jego imienia i nazwiska, wizerunku i głosu, nieograniczony krąg odbiorców;
 - 5) Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez czas trwania umowy oraz przez okres, w jakim Organizator zobowiązany będzie przepisami prawa do przechowywania dotyczącej jej dokumentacji, to jest przez okres 5 lat od jej zakończenia, zgodnie z przepisami ustawy o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach oraz rozporządzenia w sprawie klasyfikowania i kwalifikowania dokumentacji, przekazywania materiałów archiwalnych i przepisów wewnętrznych administratora;
 - 6) Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych; prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych; prawo do żądania usunięcia danych osobowych; prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych; prawo do przenoszenia danych osobowych; prawo do sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych;
 - 7) Posiada Pan/Pani prawo wniesienia skargi, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych ich dotyczących narusza przepisy RODO do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
 - 8) Podanie przez Pana/ Panią danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do zawarcia i wykonania umowy, konsekwencją niepodania danych osobowych będzie brak możliwości jej zawarcia;
 - 9) Pani/ Pana dane osobowe nie będą profilowane ani też nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji.
3. Jeżeli na etapie realizacji umowy pojawi się taka konieczność, Organizator będzie wymagał od Autorów podpisania umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.

§ 7

1. Z zastrzeżeniem postanowienia ust. 2, Autor zobowiązuje się do zachowania w poufności wszelkich dotyczących Organizatora danych i informacji uzyskanych w jakikolwiek sposób (zamierzony lub przypadkowy) w związku z wykonywaniem umowy, bez względu na sposób i formę ich przekazania, nazywanych dalej łącznie "Informacjami Poufnymi".

2. Obowiązek, o którym mowa w ust. 1 obowiązuje Autor przez czas trwania umowy oraz przez okres 10 lat po jej rozwiązaniu, wygaśnięciu i odstąpieniu od niej, bez względu na przyczynę.

3. Obowiązku zachowania poufności, o którym mowa w ust. 1, nie stosuje się do danych i informacji:

- 1) dostępnych publicznie;
- 2) otrzymanych przez Autor, zgodnie z przepisami prawa powszechnie obowiązującego, od osoby trzeciej bez obowiązku zachowania poufności;
- 3) które w momencie ich przekazania przez Organizatora były już znane Autor bez obowiązku zachowania poufności;

- 4) w stosunku do których Autor uzyskali pisemną zgodę Organizatora na ich ujawnienie.
4. W przypadku, gdy ujawnienie Informacji Poufnych przez Autora jest wymagane na podstawie przepisów prawa powszechnie obowiązującego, Autor poinformuje Organizatora o przyczynach i zakresie ujawnionych Informacji Poufnych. Poinformowanie takie powinno nastąpić w formie pisemnej lub w formie wiadomości wysłanej na adres poczty elektronicznej Organizatora, chyba że takie poinformowanie Organizatora byłoby sprzeczne z przepisami prawa powszechnie obowiązującego.
5. Autor zobowiązuje się do:
- 1) dołożenia właściwych starań w celu zabezpieczenia Informacji Poufnych przed ich utratą, zniekształceniem oraz dostępem nieupoważnionych osób trzecich;
 - 2) niewykorzystywania Informacji Poufnych w celach innych niż wykonanie umowy.
6. Autor zobowiązuje się do poinformowania każdej z osób, przy pomocy których wykonują umowę i które będą miały dostęp do Informacji Poufnych, o wynikających z umowy obowiązkach w zakresie zachowania poufności, a także do skutecznego zobowiązania i egzekwowania od tych osób obowiązków w zakresie zachowania poufności. Za ewentualne naruszenia tych obowiązków przez osoby trzecie Autor ponosi odpowiedzialność, jak za własne działania.
7. W przypadku utraty lub zniekształcenia Informacji Poufnych lub dostępu nieupoważnionej osoby trzeciej do Informacji Poufnych, Autor bezzwłocznie podejmie odpowiednie do sytuacji działania ochronne oraz poinformuje o sytuacji Organizatora. Poinformowanie takie, w formie pisemnej lub w formie wiadomości wysłanej na adres poczty elektronicznej Organizatora, powinno opisywać okoliczności zdarzenia, zakres i skutki utraty, zniekształcenia lub ujawnienia Informacji Poufnych oraz podjęte działania ochronne.
8. Po wykonaniu umowy oraz w przypadku rozwiązania umowy przez którąkolwiek ze Stron, Autor bezzwłocznie zwróci Organizatorowi lub komisyjnie usunie wszelkie Informacje Poufne w sposób uniemożliwiający ich przywrócenie. W przypadku komisyjnego usunięcia ww. informacji, Autor jest zobowiązany poinformować Organizatora o tym fakcie, bez zbędnej zwłoki.
9. Autor zapłaci Organizatorowi karę umowną za każde udokumentowane naruszenie zasad zachowania poufności Informacji Poufnych, w wysokości 100,00 zł brutto.
10. Niezależnie od powyższego roszczenia, w przypadku gdyby Organizator poniósł szkodę wskutek naruszenia zasad zachowania poufności Informacji Poufnych, może on dochodzić odszkodowania przewyższającego wysokość zastrzeżonej kary umownej na zasadach ogólnych Kodeksu cywilnego.
11. Ustanowione umową zasady zachowania poufności Informacji Poufnych, jak również przewidziane w Umowie kary umowne z tytułu naruszenia zasad zachowania poufności Informacji Poufnych, obowiązują zarówno podczas wykonania umowy, jak i po jej wygaśnięciu.

§ 8

Wszelkie zmiany umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.

§ 9

1. Autor i Organizator przyjmują, iż prawem właściwym dla niniejszej umowy będzie prawo polskie.
2. Przez dni robocze rozumie się dni od poniedziałku do piątku, z wyłączeniem dni ustawowo wolnych od pracy i dni wolnych od pracy u Organizatora.
3. Strona, która zmieniła adres lub inne dane identyfikacyjne, jest zobowiązana poinformować o tym drugą Stronę w formie pisemnej, pod rygorem uznania doręczenia powiadomienia, zawiadomienia, oświadczenia woli i wiedzy na adres strony za dokonane prawidłowo.
4. W sprawach nieuregulowanych postanowieniami niniejszej umowy będą miały zastosowanie przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. Kodeks cywilny (Dz. U. z 2018 r., poz. 1025, z późn. zm.) oraz ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U z 2018 r. poz. 1191 z późn. zm.).
5. Spory mogące wyniknąć przy realizacji niniejszej umowy będą rozstrzygane ugodowo, a w przypadku braku dojścia do porozumienia w terminie 30 dni od dnia przedstawienia propozycji ugodowej przez jedną ze Stron drugiej Stronie, przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.

Umowę sporządzono w jednobrzmiących egzemplarzach, dwóch dla Organizatora i po jednym dla każdego z Autorów.

Organizator

Autor

**OŚWIADCZENIA RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO NIEPEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA
KONKURSU DLA UCZNIÓW NA NAJLEPSZY PROTOTYP APLIKACJI WEBOWEJ
„Konkurs dla uczniów na najlepszy prototyp aplikacji webowej”**

- 1) Oświadczam, że jestem rodzicem/opiekunem prawnym małoletniego.....
- 2) Wyrażam zgodę na nieodpłatne przekazanie praw autorskich majątkowych oraz uprawnienia do wykonywania praw zależnych do nagrodzonych prac ww. małoletniego biorącego udział w Konkursie „Konkurs dla uczniów na najlepszy prototyp aplikacji webowej”, organizowanym przez Główny Urząd Statystyczny.
- 3) Potwierdzam złożone powyżej oświadczenia woli ww. niepełnoletniego Uczestnika Konkursu, którego jestem rodzicem/opiekunem prawnym.

.....
data i czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego